

# V Всероссийское соревнование по заочному решению шахматных композиций 2019 год

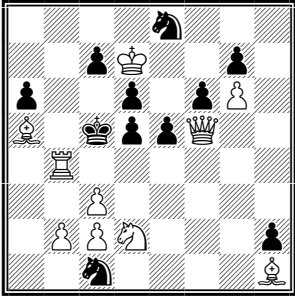
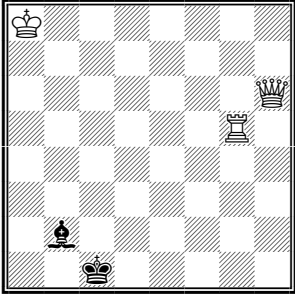
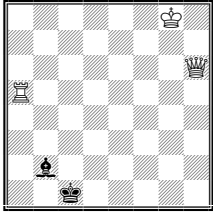
Соревнование проводится в соответствии с требованиями «Правил спортивной дисциплины «шахматная композиция» (номер-код дисциплины 0880042511M), утверждённых Российской шахматной федерацией:

<http://www.efrosinin.ru/aa/kodex/Pravila-RSF.pdf>

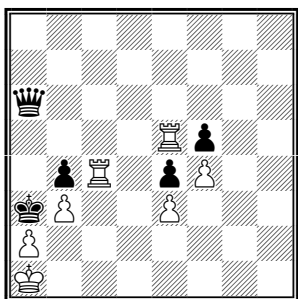
Положение о соревновании утверждено Российской шахматной федерацией:

<http://www.efrosinin.ru/aa/f/Polojenie-zaochnoe-2019.pdf>

Решения высылайте не позднее **15 января 2019 года** по электронной почте в адрес главного судьи: [oleg@efrosinin.ru](mailto:oleg@efrosinin.ru) (Олег Евгеньевич Ефросинин, Волгоград).

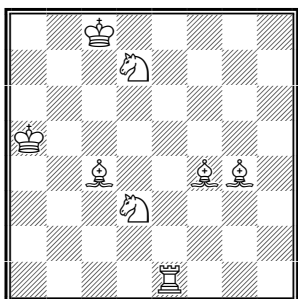
<p style="text-align: center;"><b>№1.</b></p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;">Мат в 2 хода (10 + 11)</p>	<p style="text-align: center;">Укажите авторское решение (<b>2 очка</b>).</p> <p style="color: red;"><i>Что такое «авторское решение» смотрите в статье 4, «Правила спортивной дисциплины «шахматная композиция».</i></p>
<p style="text-align: center;"><b>№2.</b></p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;">Мат в 3 хода (3 + 2)</p> <p>Например, переставив местами 1-ю и 7-ю вертикали на диаграмме №2, получим позицию 2а:</p> <div style="text-align: center;">  </div>	<p style="text-align: center;">А) Решите задачу на диаграмме №2 (<b>1 очко</b>).</p> <p style="text-align: center;">Б) Разрежьте диаграмму №2 по вертикалям: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8. Расположите вертикали так, что бы на доске была новая задача с тем же заданием, но другим решением. Укажите её позицию и решение (<b>1 очко</b>).</p> <p style="text-align: center;">В) В позиции «Б» переставьте одну белую фигуру на другое поле, чтобы получить задачу-близнец с тем же заданием, но другим решением (<b>1 очко</b>).</p> <p style="text-align: center;"><i>За задачи, решение которых начинается взятием фигуры или шахом, имеющие побочное решение, повтор решения по сравнению с уже имеющейся позицией - начисляется 0 очков.</i></p> <p style="color: red;"><i>Что такое «близнецы» смотрите в статье 3, «Правила спортивной дисциплины «шахматная композиция».</i></p> <p style="color: red;"><i>Что такое «побочное решение» смотрите в статье 8, «Правила спортивной дисциплины «шахматная композиция».</i></p>

**Примечание:** под диаграммами в скобках приведено количество белых и чёрных фигур.

**№3.**

Мат в ? ходов  
(7 + 5)

Определите минимальное количество ходов, необходимое белым для того, что бы объявить мат чёрному королю, приведите варианты (**4 очка**).

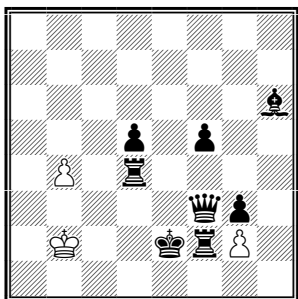
**№4.**

Выигрыш  
(4 + 4)

Раскрасьте фигуры так, что бы на доске был этюд по четыре фигуры у белых и чёрных и заданием: белые начинают и выигрывают.

Укажите позицию этюда и решение (**6 очков**).

За этюды, решение которых начинается с взятия фигуры, имеющие побочное решение, начисляется 0 очков.

**№5.**

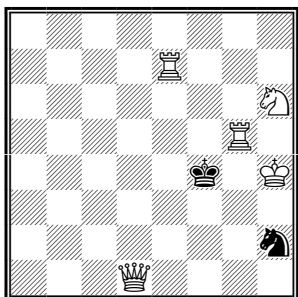
Кооперативный мат в 3 хода  
(4 + 8)

А) Добавьте на диаграмму одну белую фигуру (пешка тоже считается фигурой), чтобы получилась задача с единственным решением и заданием: кооперативный мат в 3 хода. Укажите решение задачи (**2 очка**).

Б) Из позиции «А» получите близнец(ы), с тем же заданием, но другим единственным решением. Близнец можно образовать, переставив одну фигуру (пешку) на другое поле или заменив одну фигуру на другую фигуру (пешку) того же цвета. Близнецы образуются только из исходной позиции. За каждый близнец и указание решения в нём начисляется **2 очка**.

За задачи, имеющие побочное решение (дуали), повтор решения по сравнению с уже имеющейся позицией - начисляется 0 очков.

**Что такое «дуали» смотрите в статье 8, «Правила спортивной дисциплины «шахматная композиция».**

**№6.**

Обратный мат в ? ходов  
(5 + 2)

А) Определите минимальное количество ходов, необходимое белым для того, что бы объявить обратный мат, приведите варианты (**3 очка**).

Б) Получите близнец(ы), с тем же заданием, но другим решением. Близнец можно образовать, переставив одну фигуру на другое поле или заменив одну фигуру на другую фигуру того же цвета. Близнецы образуются только из исходной позиции.

За каждый близнец и указание решения в нём начисляется **3 очка**.

За задачи, решение которых начинается с взятия фигуры, имеющие повтор решения по сравнению с уже имеющейся позицией начисляется 0 очков.