

ПЕРВЫЙ ИНТЕРНЕТ-ТУРНИР ЮНИОРОВ «МУДРЫЙ КОРОЛЬ» ПО СОСТАВЛЕНИЮ ШАХМАТНЫХ ЗАДАЧ ОКОНЧАТЕЛЬНЫЕ ИТОГИ

23 августа 2023 года исполнилось 60 лет Волгоградской комиссии по шахматной композиции.

В честь этого события Волгоградская комиссия по шахматной композиции и Федерация шахматной композиции миниатюры провели ПЕРВЫЙ интернет-турнир «Мудрый король» для юниоров по составлению шахматных задач.

Турнир стартовал 23 августа на сайте «Волгоград шахматный» в 10 часов (время – московское). Время на выполнение заданий – три часа.

В соревновании были приглашены участвовать все шахматисты не старше 21 года на дату старта турнира. Участникам предстояло за три часа выполнить три задания. Задания турнира и ответы приведены далее.

Турнир стал первой реализацией проекта, когда участникам в режиме реального времени за три часа нужно было решить и составить шахматные задачи, по условиям организаторов соревнования.

Личные приглашения для участия были отправлены тренерам Москвы, Твери, Казани, Владивостока, Ростовской области (Пролетарск), Уссурийска и других регионов РФ, с просьбой поддержать проект участием своих регионов, а в будущем пойти на сотрудничество с комиссией по шахматной композиции Волгоградской области и предложить, например, свои интересные задания. Однако, из участников, кроме Уссурийска, никто не откликнулся. Большое спасибо тренеру-преподавателю М. Чернушко (Уссурийск)! Особенно жаль, что мы не увидели юниоров Казани, Владивостока, Ростовской области (Пролетарск), где местные тренеры активно пропагандируют именно составление композиций среди юниоров.

Задания, согласно интернет-счётчику сайта, скачали более 120 раз. Приняло участие 11 юниоров из следующих городов: Волгоград, Ярославль, Уссурийск, Ростов-на-Дону, Ставрополь, Самара. Так что, судя по географии, турнир вполне можно признать Всероссийским, несмотря на малое количество участников. С чем всех и поздравляем!

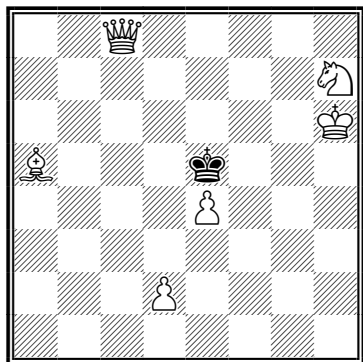
Праздник создаётся нами самими. Как мы проведём его, как мы все это дело организуем, и какова будет радость детей, все это зависит только от нас!

Теперь перейдём к заданиям. Так как задания предусматривали, помимо решения, еще и творческий процесс – составление, были внесены определенные коррективы при оценке результатов.

Задание №1. Помимо авторского решения с постановкой белой ладьи на a1, в задаче были ещё два решения, не предусмотренные автором, но найденные участниками.

Поставить белого коня на поле f5 или h5. Так поступили 4 участника Никита Коваль, Баранова Ева, Макаров Фёдор, Долженко Михаил, однако, как заметил **Евгений Артюхович** в варианте защиты от угрозы 1.Rd2! ~ 2.Q:g2#, есть дуаль 1...Qf3 2.Sg3 (Q:f3)#, а по условиям турнира, дуали недопустимы. Поэтому постановка **Sf5** или **Sh5** участникам баллов не приносит.

Задание №2. Сначала нужно было решить задачу, а после переставить одну из белых фигур или пешек, чтобы получилась другая задача с другим решением. Ева Баранова из Ростова-на-Дону, переставила коня на поле b1, и в решении у неё получился первый ход 1.Kd7. Однако в её задаче был нарушен принцип экономии, то есть получилось, что конь на b1 не принимает никакого участия в решении, его можно просто снять с доски. Для жанра миниатюры это – грубейшее нарушение принципа экономии. Но, мы приняли решение начислить 2 балла за творческий поиск.



#2 1.Sf6! 6+1

Задание №3. Участники, указали расстановку, немного отличающуюся от авторской, при этом полностью выполнили требования к задаче: тихое вступление, без дуалей на ходы чёрного короля. Поэтому они получают за это задание 5 баллов (Диаграмма).

Следует заметить, что все-таки в авторской редакции постановка ладьи на e1 вместо пешки на d2, усиливает качество первого хода, так как белые в данной редакции отдают поле f6 чёрному королю, а при пешке d2 вместо ладьи e1, вступительный ход оказывается компенсированным. То есть с одной стороны мы отнимаем сильное поле e4 (нет ответа вначале на ход чёрного короля на это поле), при этом отдавая поле f6. Мы не стали придирааться к таким тонкостям, но решили указать на этот момент, который надо учитывать в будущем.

Участники, в задаче которых были обнаружены побочные решения, или вступительный ход начинался с шаха, получали за выполнение задания 0 баллов. Это было указано в регламенте.

Надеемся, участие в нём будет способствовать желанию составить свою собственную задачу, например, как в задаче №3, со «звёздочкой» чёрного короля. Также попытайтесь, составить эту задачу так, чтобы первым ходом белые предоставляли дополнительно два свободных поля чёрному королю. Количество фигур – любое, главное, чтобы они все участвовали в игре.

Благодарим всех конкурсантов за внимание к соревнованию! Ниже приведена итоговая таблица соревнования. Участники, занявшие 1-3 места, награждаются памятными дипломами.

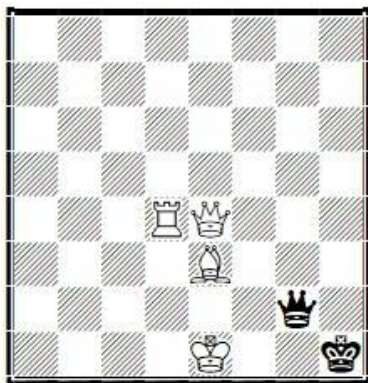
Главный судья турнира Сергей Абраменко

Итоговая таблица

№	Фамилия, имя	Город	Год рождения	№1	№2	№3	Время	Баллы очки	Место
1	Вышинская Кира	г. Волгоград	2010	5	1+5	5	60	16	1
2	Скидан Елизавета	г. Уссурийск	2006	5	1+5	5	146	16	2
3	Коваль Никита	г. Ярославль	2009	0	1+5	5	135	11	3
4	Баранова Ева	г. Ростов-на-Дону	2012	0	1+2	5	100	8	4
6	Баранов Михаил	г. Ростов-на-Дону	2014	0	1+0	5	114	6	5
7	Макаров Фёдор	г. Самара	2015	0	1+0	5	140	6	6
8	Борщёв Влад	г. Волгоград	2011	0	1+0	0	70	1	7
9	Ким Егор	г. Уссурийск	2010	0	1+0	0	95	1	8
7	Долженко Михаил	г. Ставрополь	2009	0	1+0	0	148	1	9-10
10	Сиволобов Иван	г. Волгоград	2015	0	1+0	0	148	1	9-10
11	Артюхович Евгений	г. Ставрополь	2010	0	1+0	0	175	1	11

ЗАДАНИЯ ТУРНИРА

№1.

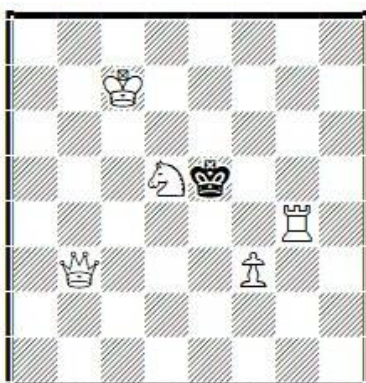


#2

4+2

Добавьте на диаграмму ОДНУ белую фигуру, чтобы получилась задача мат в 2 хода (+5).

№2.



#2

5+1

Решите двухходовку (+1)
Переставьте на диаграмме ОДНУ белую фигуру, включая пешку так, чтобы получилась двухходовка с другим решением (+5).

№3. Восстановить позицию задачи по её решению:

1.Sg5! цугцванг

1...Kd4 2.Qc3#

1...Kf4 2.Bc7#

1...Kf6 2.Qe6#

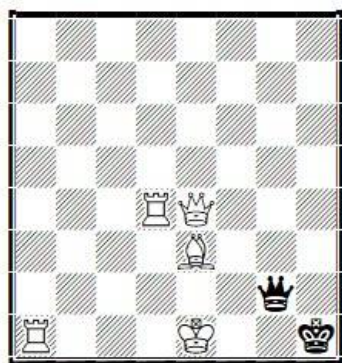
1...Kd6 2.Qc7#

Общее количество фигур в восстановленной позиции не должно превышать СЕМИ (+5).

Обозначение фигур: К – король, Q – ферзь, R – ладья, B – слон, S – конь

Первый ход в задачах должен быть без шаха и единственным, т.е. отсутствуют побочные решения. Также после защит (ходов) чёрных – мат должен быть единственным, т.е. отсутствуют дуали. В задаче, где есть побочное решение или дуаль начисляется 0 баллов.

С. Абраменко, 2023 г.
Оригинал



#2

5+2

Добавить Ra1

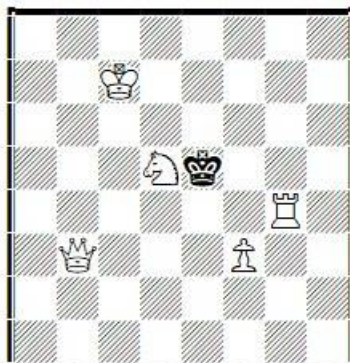
1.Rd2! (+5) ~ 2.Q:g2#

1...Q:e4 2.0-0-0#

1...Qf3 2.Q:f3#

ОТВЕТЫ

С. Абраменко, 2023 г.
Оригинал



#2

5+1

А) диаграмма

1.Qb6! (+1) ~ 2.Rg5#

1...K:d5 2.Qd6#

1...Kf5 2.Qf6#

Б) п. f3 → f2

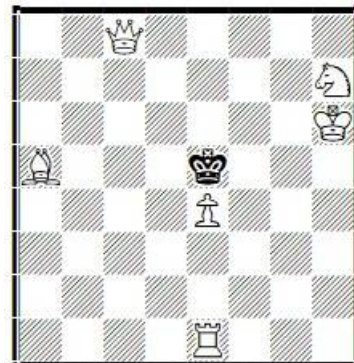
1.Sf4! (+5)

1...Kd4 2.Sd3#

1...Kf5 2.Qe6#

1...Ke4 2.Qd5#

С. Абраменко, 2023 г.
Оригинал



#2

6+1

1.Sg5! (+5)

1...Kd4 2.Qc3#

1...Kf4 2.Bc7#

1...Kf6 2.Qe6#

1...Kd6 2.Qc7#